

ANEXO B: MATRIZ DE CLASSIC SLALOM Y CLASSIC SLALOM PAIRS

		Dificultad basada en movimientos presentados con fluidez, estabilidad y velocidad media (4 conos o 3 vueltas) en la línea de conos de ochenta (80) centímetros						
		SENTADOS		SALTOS		LINEALES (1 rueda)		GIROS (1-2 ruedas)
A 50-60	A+	Christie punta atrás						Seven - Chicken (sentado) atrás
		Sillita atrás						
		Tetera atrás						Seven - Chicken (sentado)
		Superman atrás		Viper backside (1 rueda)		Special		Seven - Chicken (sentado)
		Christie punta		Viper frontside (1 rueda)				Seven - Chicken como-cono atrás
		Aguila Coreana / Butterfly				Clearance		Seven - Chicken como-cono atrás
		Tetera				No Wiper externo backside		Seven - Chicken como-espacio atrás
		Superman		Christie Footspin		No Wiper interno backside		Seven - Chicken atrás
		Cafetera punta atrás				No Wiper interno frontside		Day&Night atrás - Fishleg atrás (0)
		Corvo atrás				No Wiper externo frontside		Seven - Chicken como-cono
B 40-50	B+	Cofra atrás		Cafetera footspin		Day&Night (2+2) - Fishleg (2+2) / Rekl		Seven - Chicken como-espacio
				Corvo		One&One		Seven - Chicken
						Kazakhok atrás		Day&Night - Fishleg (0)
C 30-40	C+							
D 20-30	D+							
E 10-20	E+							
E 10-20	E							

Si se especifica externo/interno, indicar la angulación de la rueda
 Concepto frontside: sea x un punto fijado de la trayectoria del movimiento y en el sentido de la marcha, el patinador avanza tal que el hombro o opuesto a la pierna que ejecuta el truco o pasa antes por dicho punto que la pierna que realiza el truco.
 Concepto backside: sea x un punto fijado de la trayectoria del movimiento y en el sentido de la marcha, el patinador avanza tal que el hombro alineado a la pierna que ejecuta pasan al mismo tiempo por dicho punto.